

测试用例 - 500px.me App #328

【消息】确认大赛征集/颁奖在“ 活动消息 ”页的消息

2017-03-02 09:24 - 匿名用户

状态:	开发/修复	开始日期:	2017-03-02
优先级:	4 普通	计划完成日期:	
指派给:		% 完成:	0%
目标版本:		预期时间:	0.00 小时
		耗时:	0.00 小时
描述 case1 A大赛要开始征集 期望结果：在“ 活动消息 ”页显示“ A大赛开始征集了 ” case2 点击case1的消息 期望结果：进入A大赛活动页面 case3 B大赛开始颁奖了 期望结果：在“ 活动消息 ”页显示“ B大赛开始颁奖了 ” case4 点击case3的消息 期望结果：进入B大赛的颁奖页面			

历史记录

#1 - 2017-03-02 09:25 - 匿名用户

- 描述 已更新。